



XAP TECHNOLOGY

298, rue des Entrepreneurs - 30420 Calvisson - France

Tél +33 (0)4 66 02 94 94 - Fax +33 (0)4 66 02 94 90

<http://www.xap.fr> - contact@xap.fr

Documentation DashEditor CoreView

Client : XAP

Objet : Liste des fonctionnalités du produit

Référence : DocDashEditorCoreView_VersionD

Suivi du document

Rel.	Date	Description	Author
A	18/11/25	Rédaction initiale	AB
B	02/12/25	Modification suite réunion 27/11/25	AB
C	29/01/26	Mise en page	DC
D	26/02/26	Relecture	MC

SOMMAIRE

SOMMAIRE.....	2
1 Introduction	3
2 Charger la configuration.....	3
2.1 Télécharger le logiciel Dash Editor	4
2.2 Chargement d'une configuration	7
3 Généralités sur Dash Editor	10
3.1 Envoyer la configuration	11
3.2 Enregistrer une configuration	13
4 Personnalisation.....	14
4.1 Personnalisation de l'écran de démarrage.....	14
4.2 Changement de la couleur d'un élément graphique	15
4.3 Changement du seuil d'alerte d'une donnée.....	17
4.3.1 Changement du seuil d'une donnée	18
4.3.2 Changement de la valeur d'un bandeau d'alerte.....	20
4.4 Personnalisation des seuils de régime sur l'écran.....	22
4.5 Personnalisation des LEDs.....	23
5 PersonnalisationS avancées.....	25
5.1 Configuration du CAN	25
5.1.1 Changement de la vitesse du CAN	25
5.1.2 Ajout d'une résistance CAN	26
5.2 Configuration des Circuits	27
5.2.1 Passage mode Piste a mode Rallye	27
5.2.2 Ajouter des circuits dans la liste des circuits	28

1 INTRODUCTION

Ce document a pour but de définir de manière exhaustive toutes les fonctionnalités utilisables dans le logiciel Dash Editor pour la configuration CoreView.

Dash Editor est le logiciel de paramétrage des écrans fourni par la société XAP.

Il permet selon le niveau de licence de :

- Récupérer des informations venant de différents appareils de la voiture (ECU,PDU,etc ...)
- Récupérer des informations capteurs
- Afficher des données à l'écran
- Gérer des alarmes
- Configurer l'enregistrement de données

Dans le document qui suit nous nous attacherons à décrire de manière exhaustive tout ce qu'il est possible de faire avec une licence Coreview.

2 CHARGER LA CONFIGURATION

Le logiciel d'édition des écrans de bord peut se télécharger via :

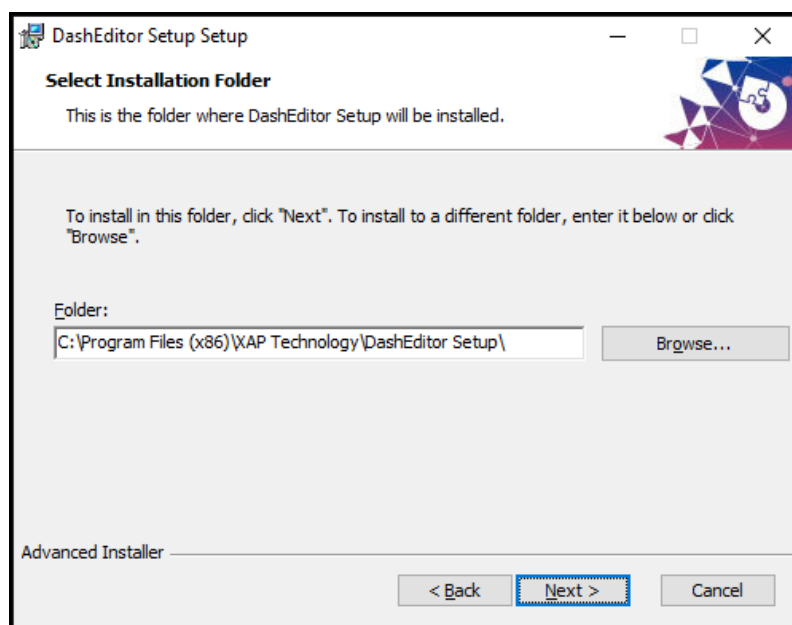
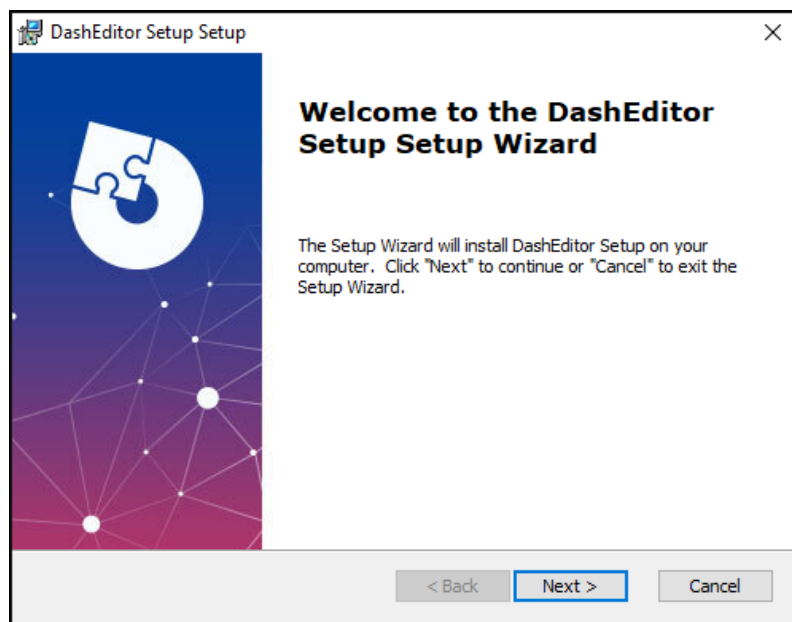
- Notre site web www.xap.fr
- La clé de configuration fournie par votre distributeur

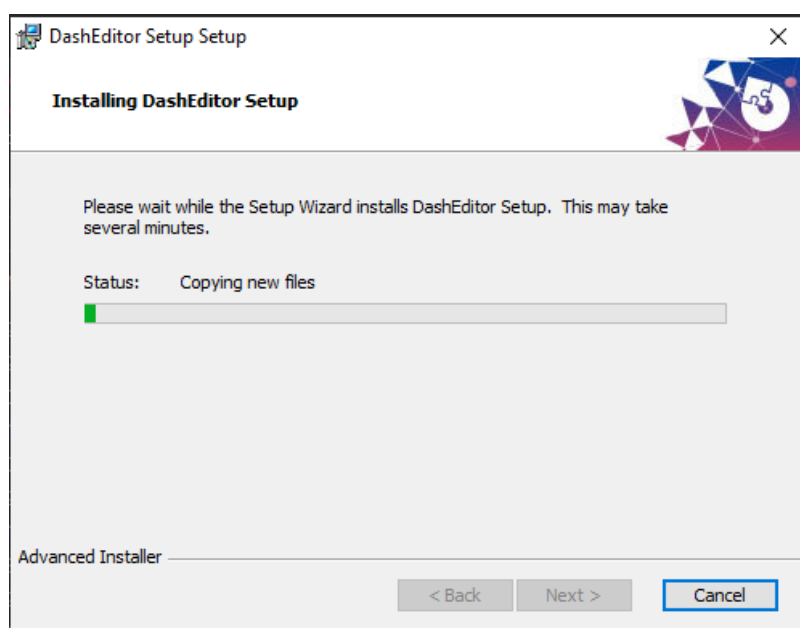
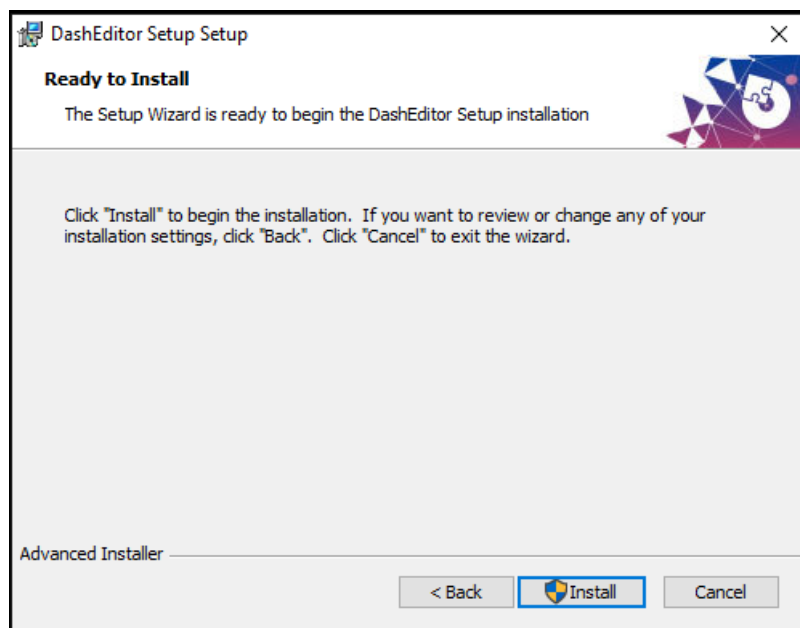
Attention pour ouvrir le logiciel une licence basique est à minima demandée. Veuillez-vous rapprocher de votre distributeur pour plus d'informations.

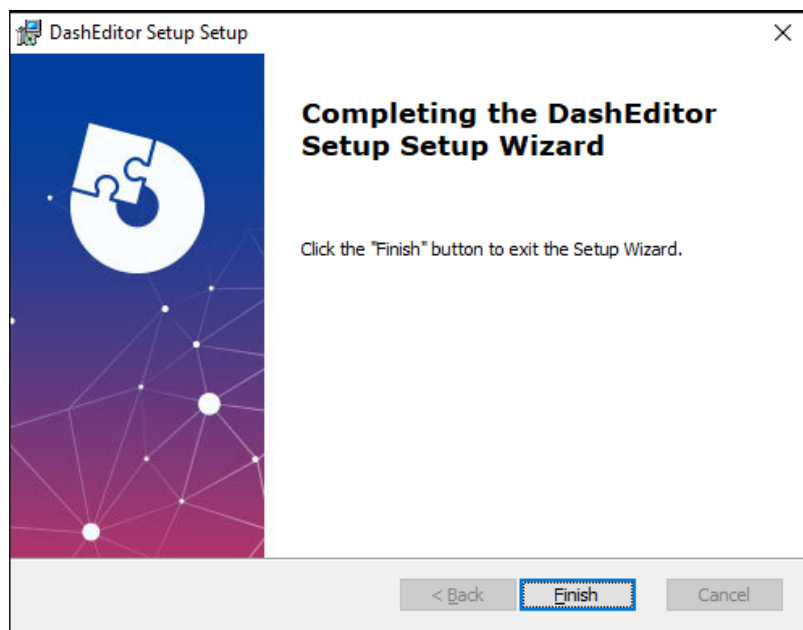
Afin de charger la configuration dans l'écran de bord il faut suivre les étapes suivantes :

2.1 Télécharger le logiciel Dash Editor

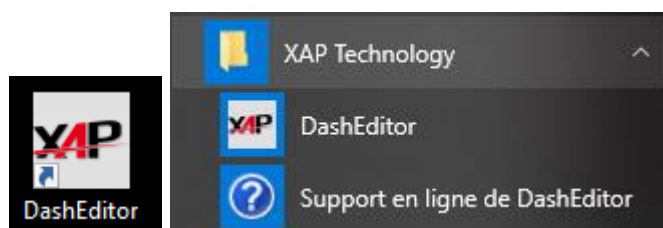
Une fois le logiciel téléchargé sur votre PC, installez-le en vous laissant guider par l'installateur :







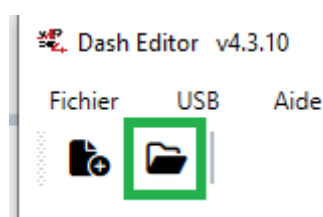
Une fois l'installation terminée une icône « DashEditor » devrait apparaître sur votre PC.



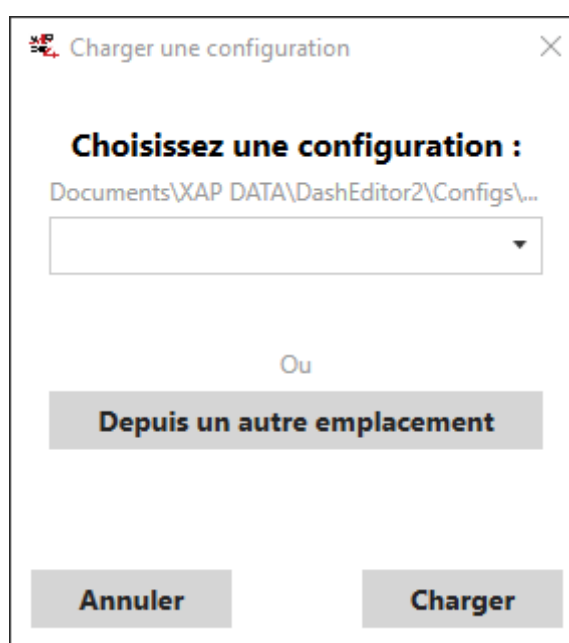
2.2 Chargement d'une configuration

Afin de télécharger une configuration dans Dash Editor, veuillez suivre les étapes suivantes :

1. Ouvrir Dash Editor
2. Cliquer sur le bouton ouvrir :

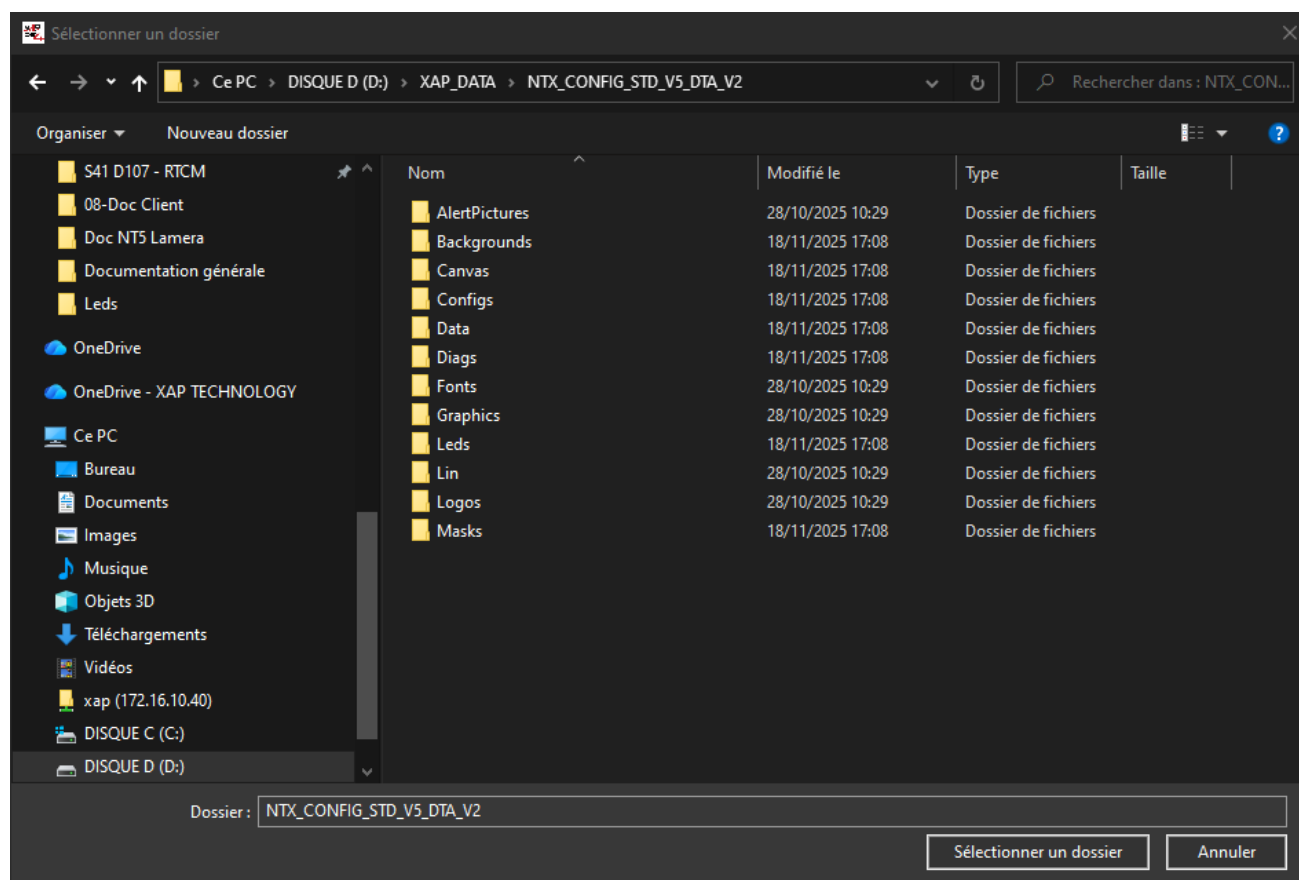


La fenêtre suivante devrait s'afficher :

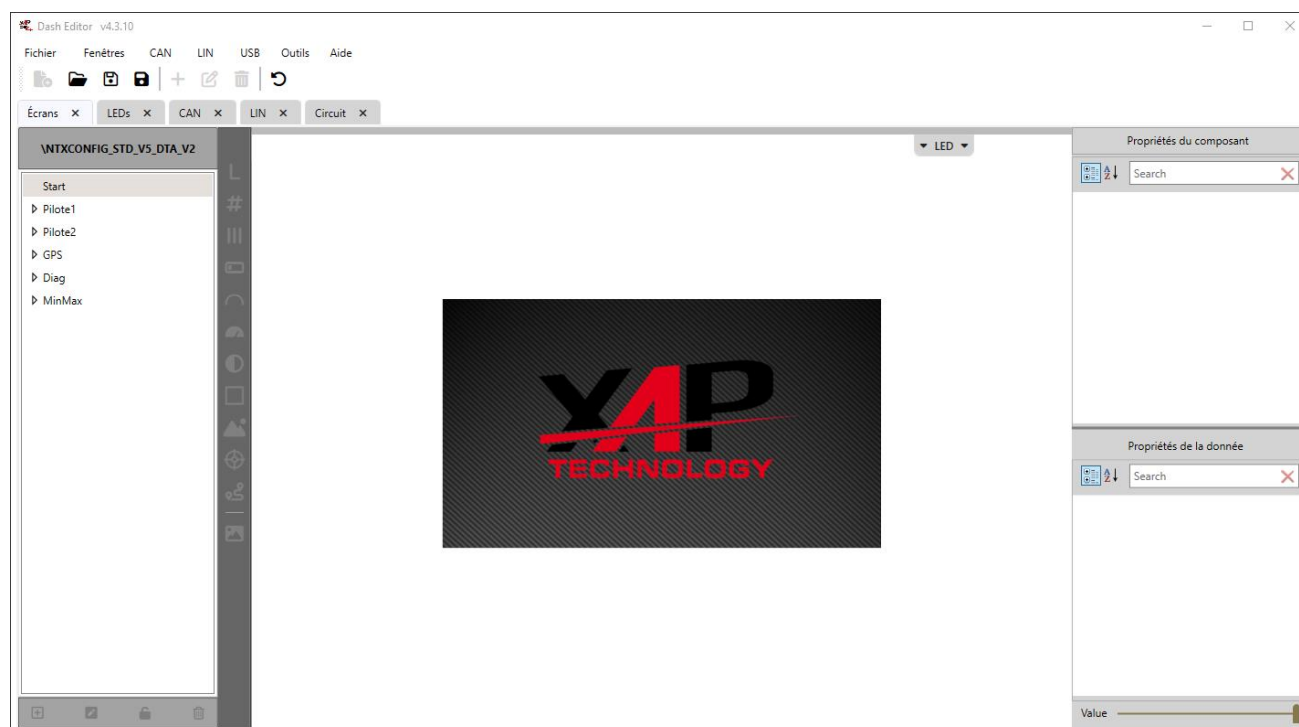


Cliquez sur « Depuis un autre emplacement et sélectionnez le chemin où se trouve votre configuration.

Ici nous avons choisi une config CoreView pour un calculateur DTA.



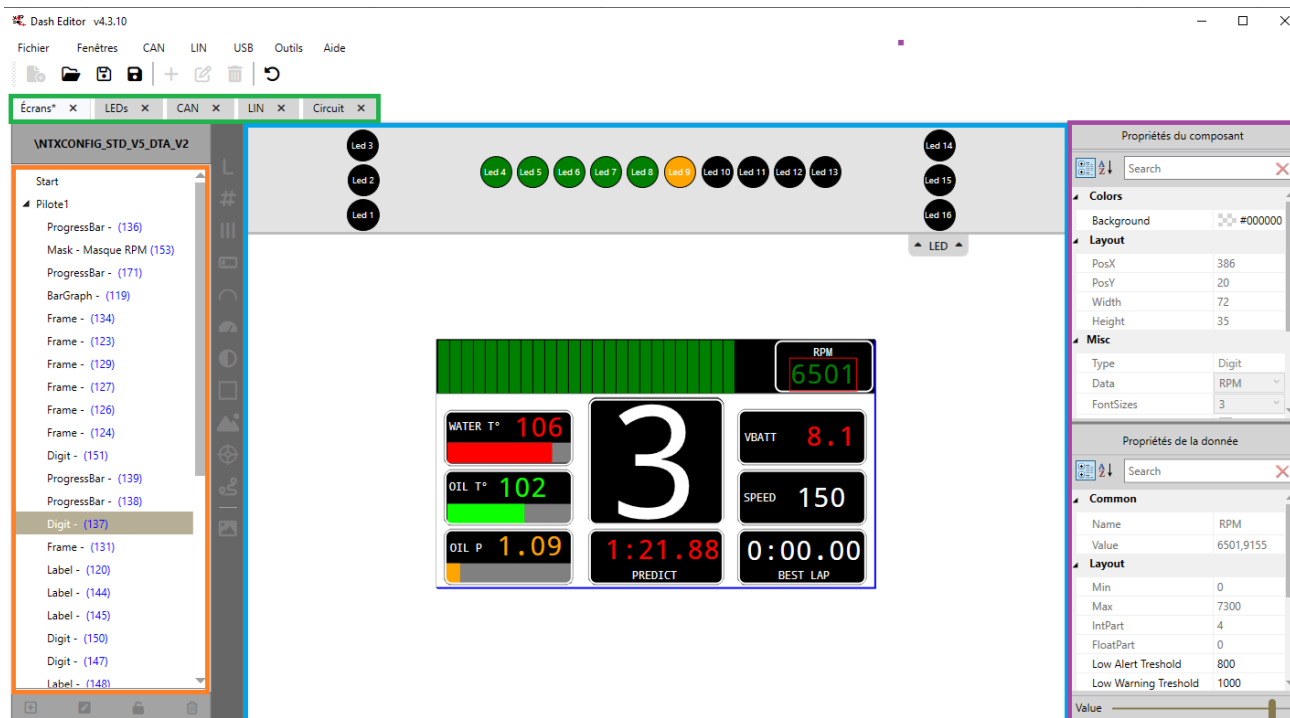
Une fois la config sélectionnée la fenêtre affichée devrait être la suivante :



NOTE :

- La visualisation du logo de la société XAP peut être différente selon votre revendeur
- Le nombre d'onglets visibles peut varier en fonction de votre licence

3 GÉNÉRALITÉS SUR DASH EDITOR



Dash Editor est divisée en 4 parties :

- A gauche en orange une liste de l'ensemble des écrans disponibles dans la config CoreView
- En haut en vert une liste d'onglets pour des fonctionnalités avancées
- Au milieu en bleu la zone de simulation du produit
- A droite en violet les caractéristiques du composant graphique sélectionné

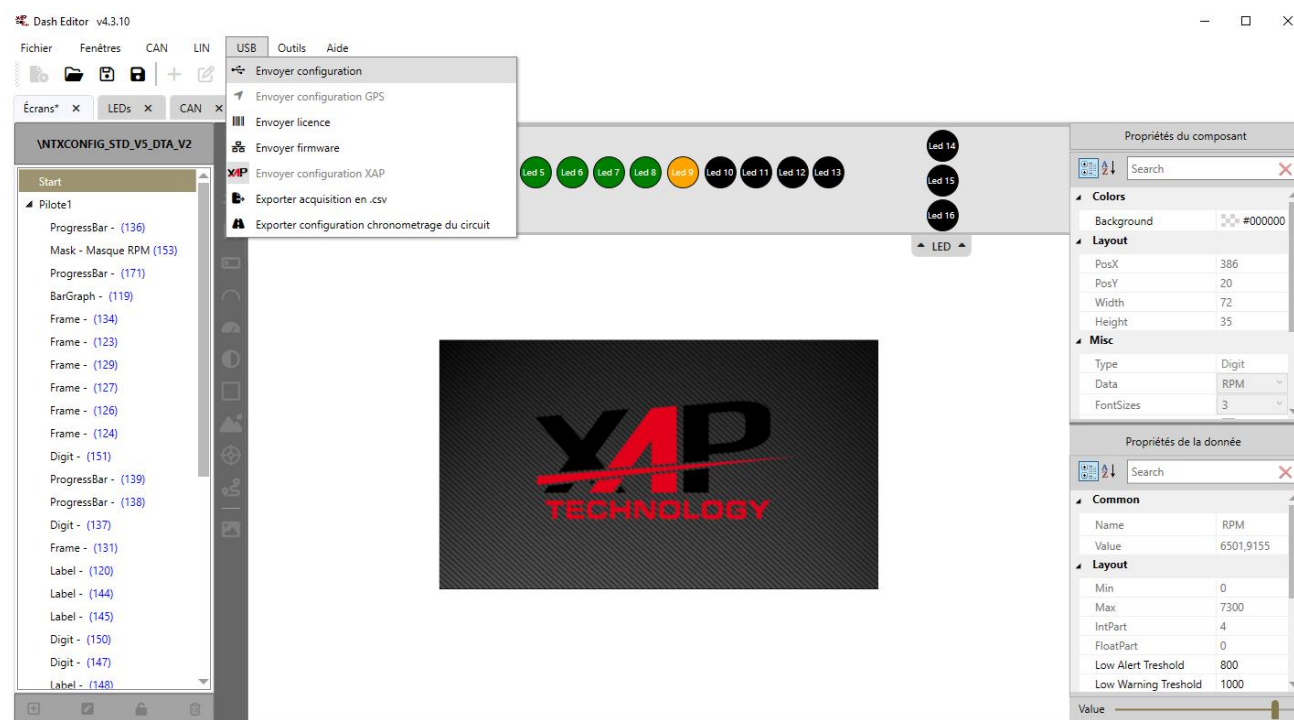
3.1 Envoyer la configuration

Afin d'envoyer votre configuration dans l'écran vous devez :

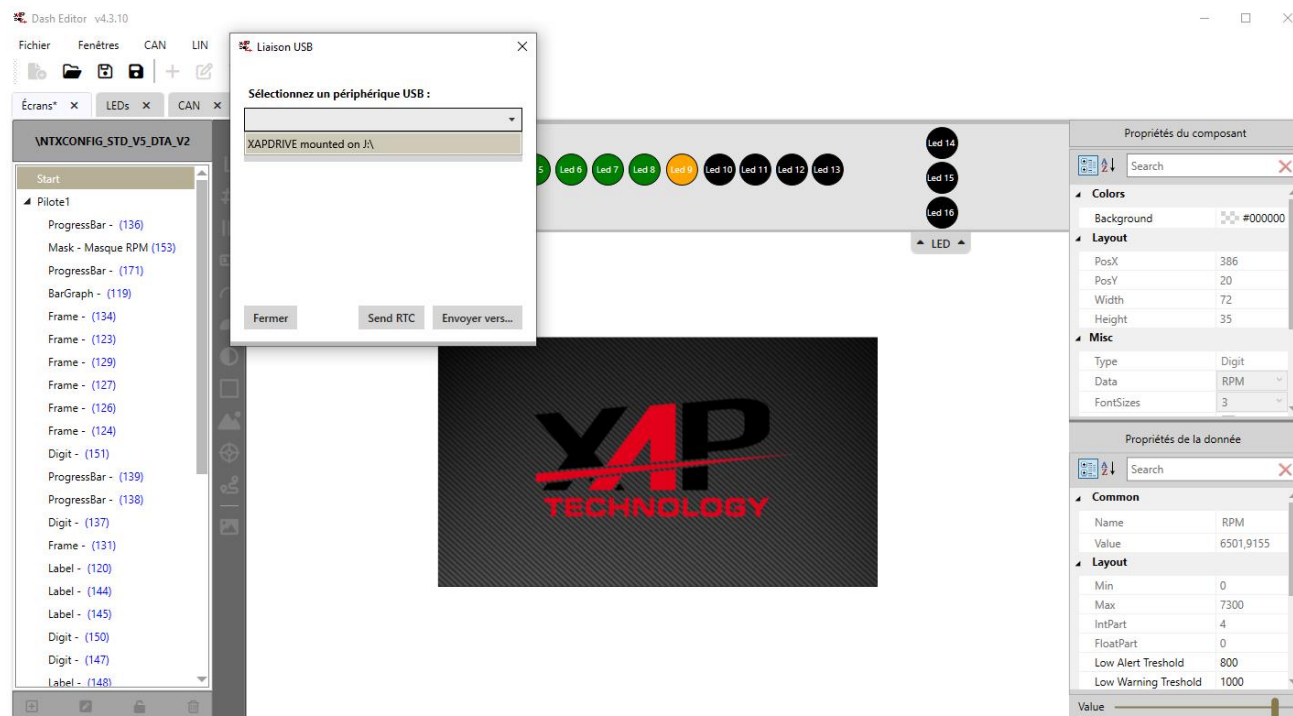
1. Connecter votre écran en USB à votre PC (l'utilisation d'un isolateur USB est recommandée)
2. Attendre que l'écran affiche « USB Connected »



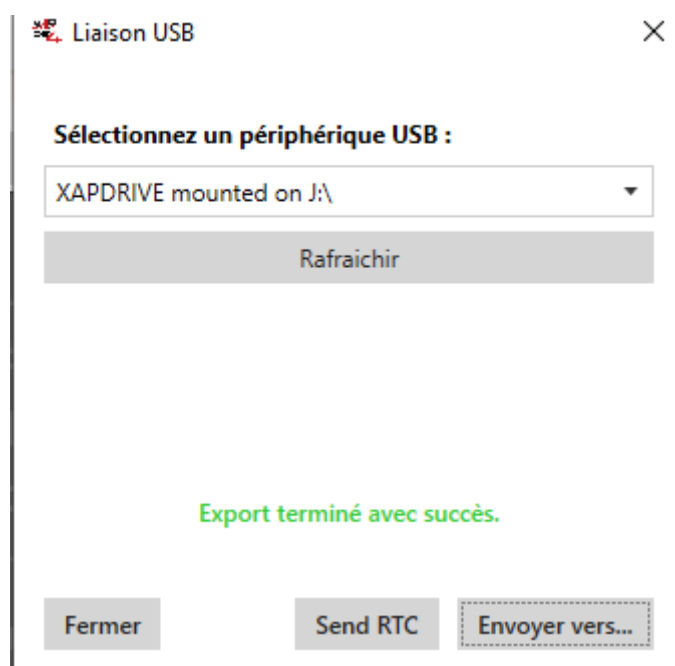
3. Cliquez dans la barre des menus sur « USB » puis « envoyer la configuration » :



4. Sélectionnez ensuite XAP DRIVE dans la liste déroulante puis cliquez sur « Envoyer vers... » (au besoin si XAP DRIVE n'apparait pas vous pouvez cliquer sur « Rafraichir »)



5. Une fois que la configuration est complètement envoyée le message suivant s'affiche :

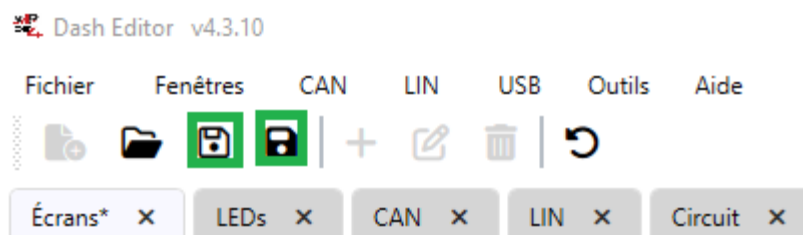


3.2 Enregistrer une configuration

Une fois que votre configuration est faite vous pouvez :

- L'enregistrer pour sauver les modifications
- L'enregistrer comme une nouvelle version (enregistrer sous)

Le choix du type d'enregistrement se fait via les deux icones ci-dessous :



L'icône en vert à gauche permet d'enregistrer.

L'icône en vert à droite permet d'enregistrer sous.

NOTE : dans le cas d'une mauvaise manipulation, un retour arrière est possible. Il suffit de cliquer sur l'icône complètement à droite.

4 PERSONNALISATION

Il est possible de personnaliser les éléments suivants de l'écran de bord :

4.1 Personnalisation de l'écran de démarrage

Il est possible de personnaliser l'écran de démarrage en y ajoutant une image de 480X272 pixels. Pour cela, cliquez sur l'écran « Start » situé en haut de la liste des écrans (entouré dans un rectangle orange sur la capture d'écran ci-dessous).



Cliquez ensuite sur le composant de sélection de background (rectangle vert sur l'écran).

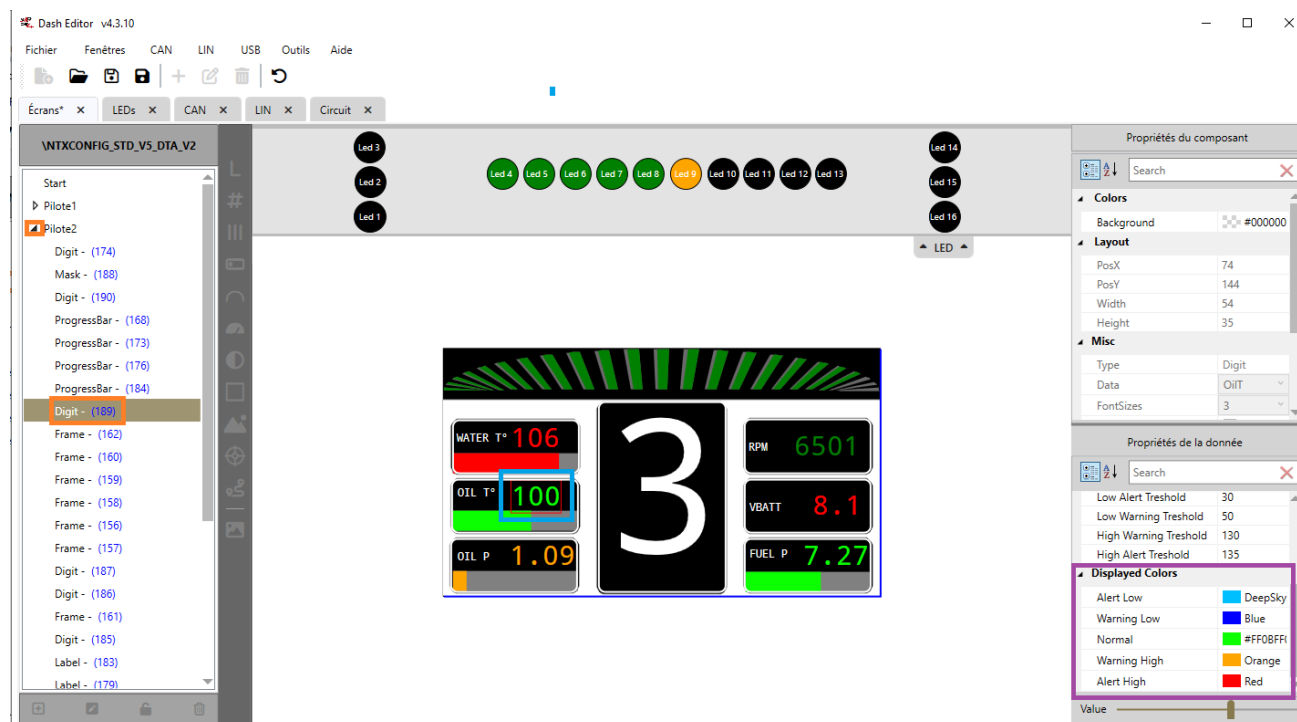
Choisissez « + » pour ajouter un fond d'écran.

Sélectionnez ensuite votre fond d'écran puis cliquez sur entrer pour valider la sélection.

Vous devriez voir à l'écran votre nouveau logo. Celui-ci s'affichera pendant 2 secondes à chaque démarrage de l'écran.

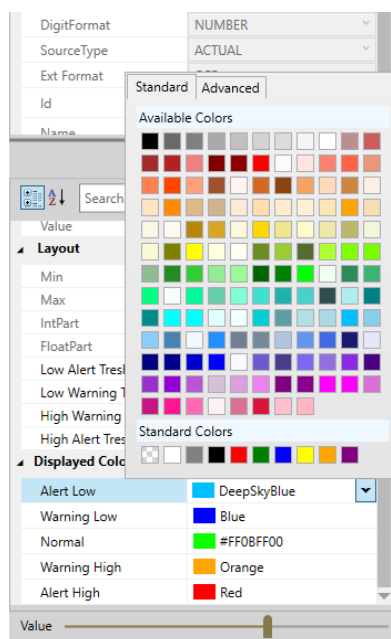
4.2 Changement de la couleur d'un élément graphique

Il est possible de modifier la couleur d'affichage d'une donnée en fonction de ses seuils d'alerte.



Pour cela :

1. Cliquez sur un élément graphique situé dans l'écran (rectangle bleu) ou ouvrez la liste déroulante de l'écran pour avoir accès à tous les éléments graphiques de cet écran (rectangle orange)
2. En bas à droite de l'écran (rectangle violet) une zone permet d'afficher les différentes couleurs d'une donnée
3. Il vous suffit de cliquer sur une couleur pour la modifier directement



NOTE :

- Vous pouvez soit sélectionner une couleur préconfigurée parmi la liste sélectionnée soit cliquer sur « Advanced » pour déterminer vous-même votre propre couleur.
- Une fois la modification faite le slider « Value » en bas de l'écran vous permet de parcourir la plage de valeur de la donnée pour vérifier que le changement de couleur est conforme à vos attentes
- Les modifications que vous faites sont valable pour toutes les données de même type sur chaque écran. Dans notre exemple nous avons modifié la couleur d'alerte basse de la donnée OIL T. Cette couleur est valable pour tous les écrans comportant la valeur OIL T.

4.3 Changement du seuil d'alerte d'une donnée

Le changement du seuil d'alerte d'une donnée permet :

- D'ajuster la couleur d'une donnée en fonction des spécifications du véhicule.
- De changer la valeur à partir de laquelle les bandeaux d'alerte s'afficheront (cf. documentation NTX CoreView section 4 pour plus de détails).

Attention ce changement se fait à votre propre initiative et doit se faire en accord avec les caractéristiques techniques de votre véhicule.

Il existe 4 principaux types de seuils :

- Le seuil d'alerte bas qui détermine la valeur à partir de laquelle la donnée est anormalement basse et qu'une intervention est nécessaire
- Le seuil d'avertissement bas qui détermine la valeur à partir de laquelle une donnée est potentiellement trop basse et doit être surveillée
- Le seuil d'avertissement haut qui détermine la valeur à partir de laquelle une donnée est potentiellement trop haute par rapport à la normale
- Le seuil d'alerte haut qui détermine la valeur à partir de laquelle la donnée est anormalement haute et qu'une intervention est nécessaire

NB : l'ensemble des valeurs de ces seuils doivent être compris entre le minimum et le maximum de la donnée actuelle.

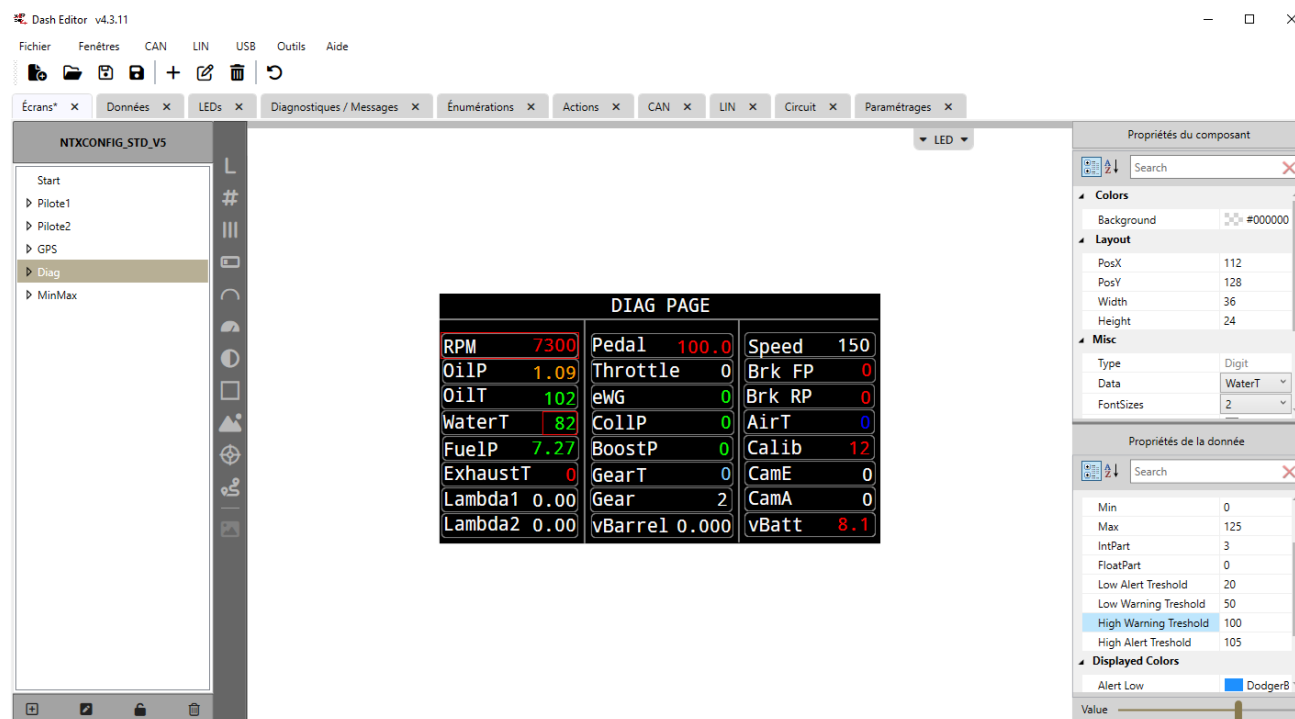
Ces seuils sont respectivement liés à 4 types de couleurs :

- La couleur d'alerte basse
- La couleur d'avertissement bas
- La couleur d'avertissement haut
- La couleur d'alerte haute

Dans la suite de cette section nous allons donner deux exemples qui permettent d'illustrer les deux types de changement qu'il est possible de faire.

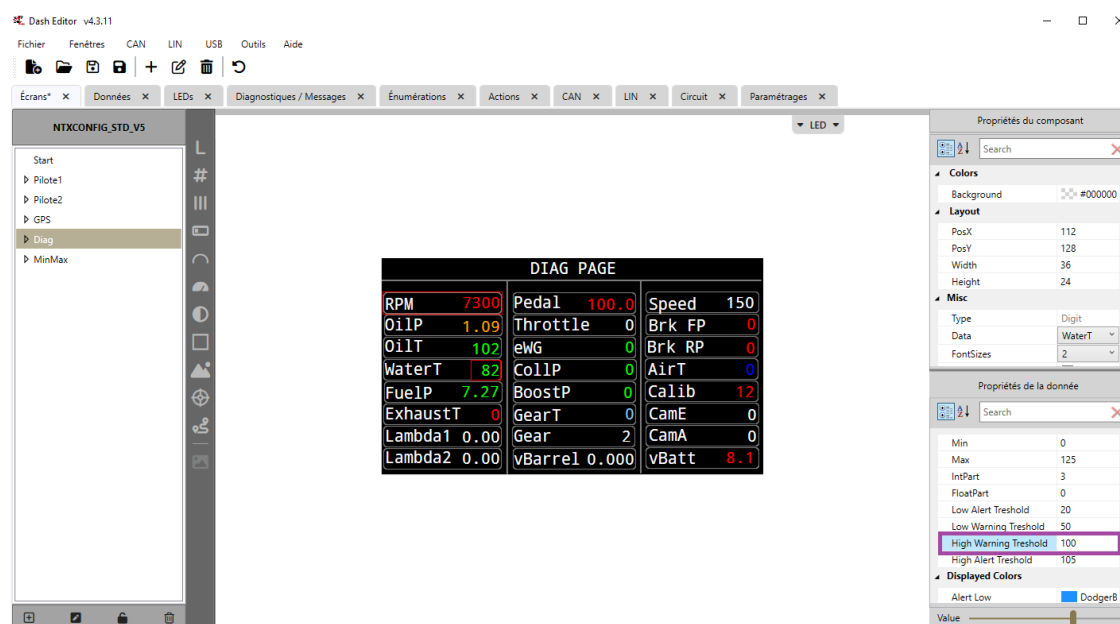
4.3.1 Changement du seuil d'une donnée

Dans l'exemple suivant nous allons changer le seuil de la variable WaterT qui se trouve dans l'écran « Diag »



Nous allons reculer le seuil d'avertissement haut actuellement positionné à 105 sur la photo ci-dessus. Pour cela il nous suffit de :

1. Cliquer directement dans la case à modifier



2. Changer la valeur pour 90
3. Utiliser le curseur en bas de l'écran pour modifier la valeur de la donnée et vérifier que la donnée « Water » passe bien en orange dès que sa valeur est supérieure à 90

Dash Editor v4.3.11

Fichier Fenêtres CAN LIN USB Outils Aide

Écrans* x Données x LEDs x Diagnostiques / Messages x Énumérations x Actions x CAN x LIN x Circuit x Paramétrages x

NTXCONFIG_STD_V5

Start
 ▶ Pilote1
 ▶ Pilote2
 ▶ GPS
 ▶ Diag
 ▶ MinMax

DIAG PAGE

RPM	7300	Pedal	100.0	Speed	150
OilP	1.09	Throttle	0	Brk FP	0
OilT	102	eWG	0	Brk RP	0
WaterT	91	CollP	0	AirT	0
FuelP	7.27	BoostP	0	Calib	12
ExhaustT	0	GearT	0	CamE	0
Lambda1	0.00	Gear	2	CamA	0
Lambda2	0.00	vBarrel	0.000	vBatt	8.1

Alert Msg WaterT 91

Propriétés du composant

Search

Colors

Background #000000

Layout

PosX 111
 PosY 128
 Width 36
 Height 24

Misc

Type Digit
 Data WaterT
 FontSizes 2

Propriétés de la donnée

Search

Value 91

Layout

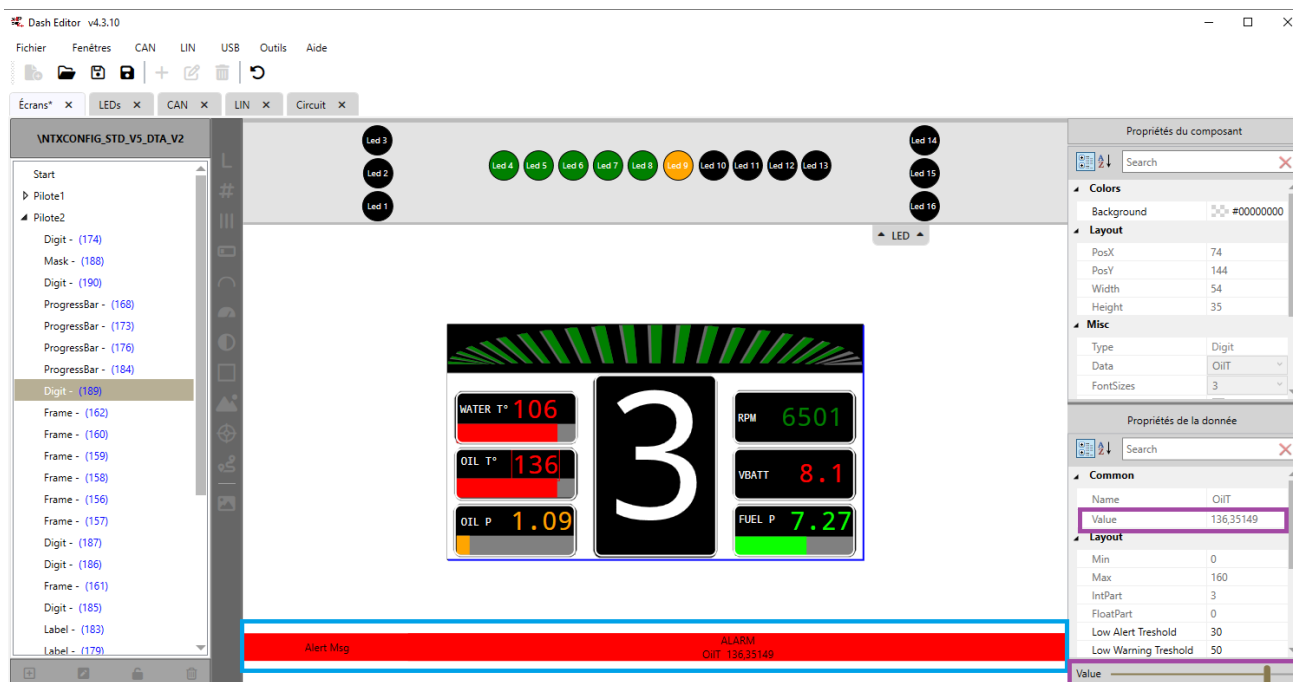
Min 0
 Max 125
 IntPart 3
 FloatPart 0
 Low Alert Treshold 20
 Low Warning Treshold 50
 High Warning Treshold 90
 High Alert Treshold 105

Value

4.3.2 Changement de la valeur d'un bandeau d'alerte

Dans l'exemple suivant nous allons modifier le seuil d'alarme de la température d'huile.

Actuellement le bandeau d'alerte de température d'huile se déclenche lorsque la température dépasse les 135°C :

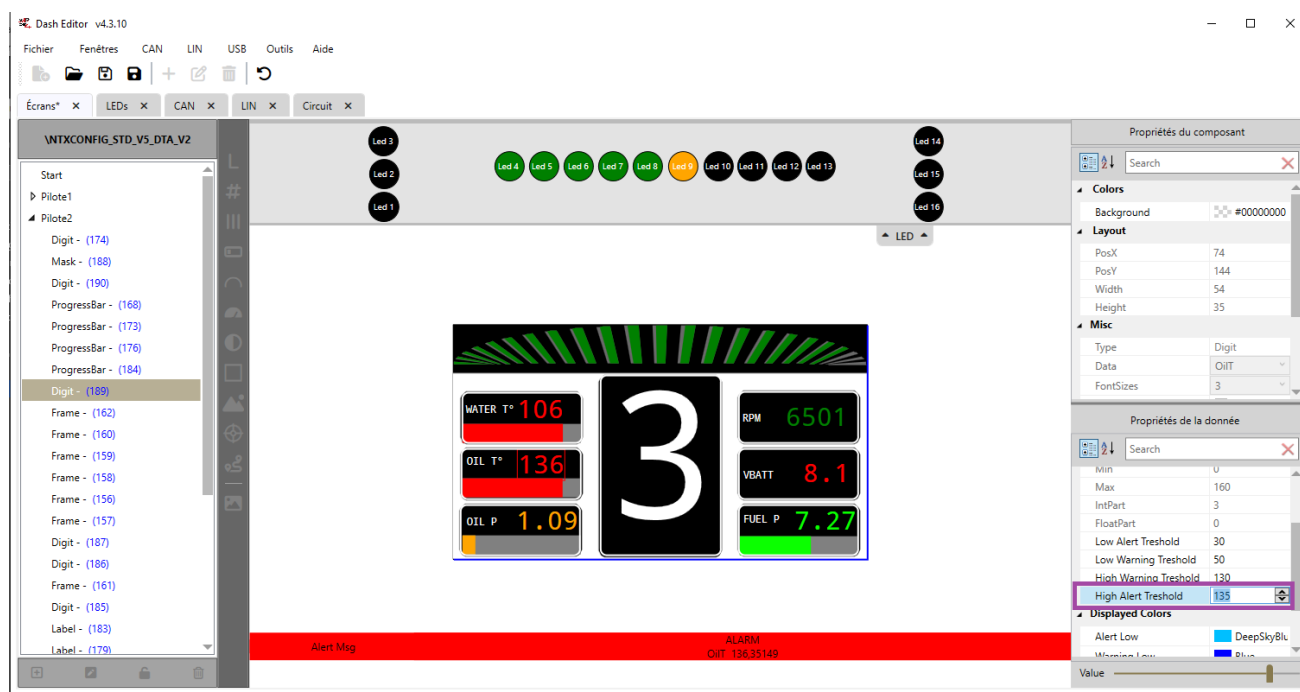


Sur cette image on peut voir qu'en sélectionnant l'élément graphique OIL T, en faisant bouger sa valeur avec le curseur en bas à droite on affiche bien un bandeau d'alerte lorsque la valeur est supérieure à 135°C.

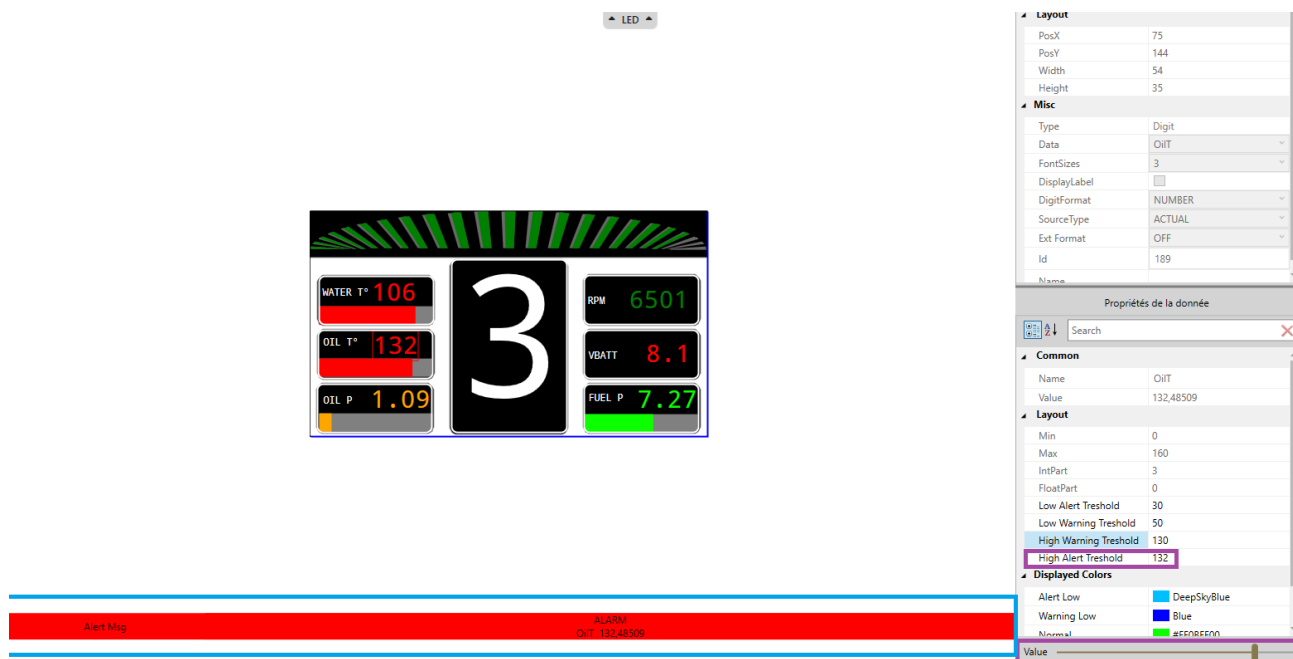
Sur le produit final ce bandeau s'affichera sur le premier tiers de l'écran (en lieu et place de l'indicateur de régime).

Pour modifier ce seuil, il suffit :

1. De modifier sa valeur directement dans l'onglet des paramètres. Dans l'exemple nous affecterons la valeur 132



2. De vérifier avec le slider que la valeur a bien été prise en compte



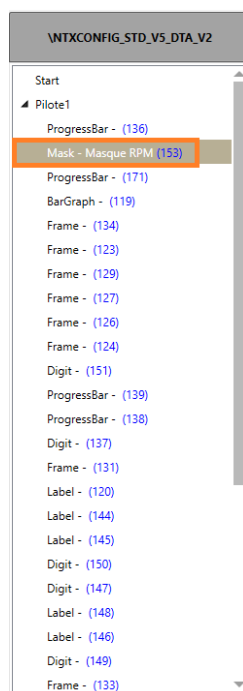
4.4 Personnalisation des seuils de régime sur l'écran

Lorsque le régime moteur atteint une certaine valeur le fond d'écran des pages pilote 1 et pilote 2 devient bleu.

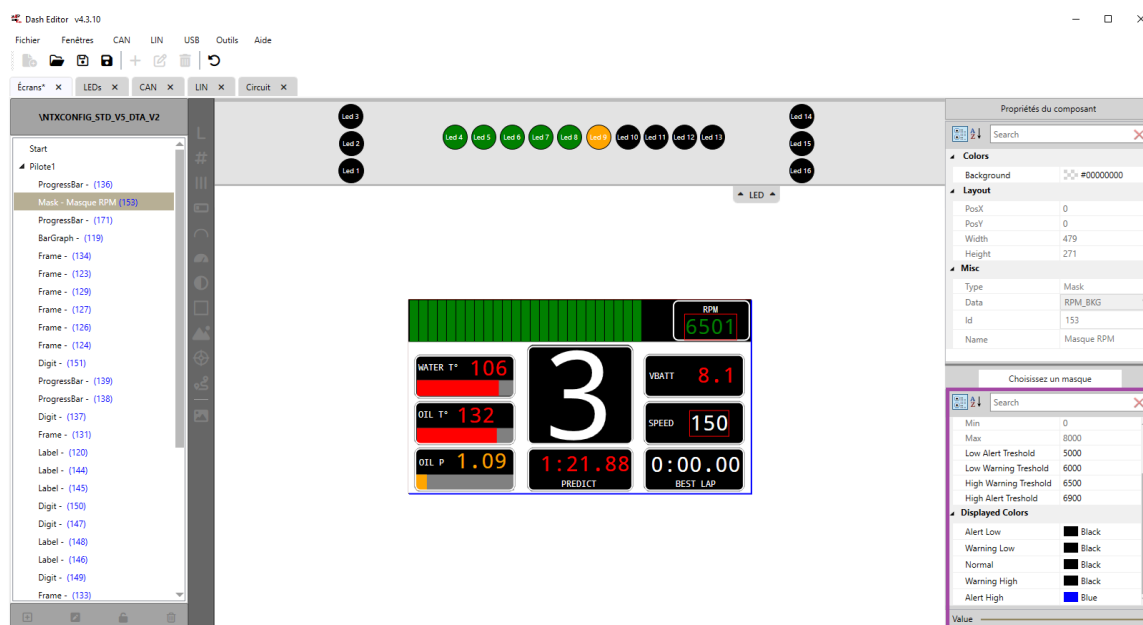
Il est possible de changer cette couleur ainsi que le seuil d'activation.

Pour cela :

1. Rendez-vous dans la page Pilote 1 et sélectionner le composant « Masque RPM »



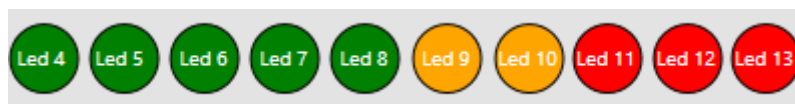
2. Modifiez les seuils de déclenchement ainsi que les couleurs directement depuis la fenêtre en bas à droite



4.5 Personnalisation des LEDs

Il est possible de personnaliser la couleur et le déclenchement des LEDs de régime.

Par défaut la configuration est la suivante :

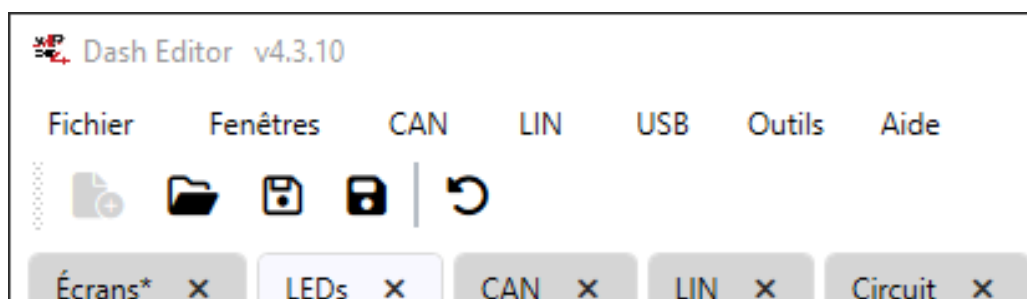


Numéro de la LED	Seuil d'activation (RPM)
4	5500
5	5700
6	5900
7	6100
8	6300
9	6500
10	6700
11	6900
12	6950
13	7000

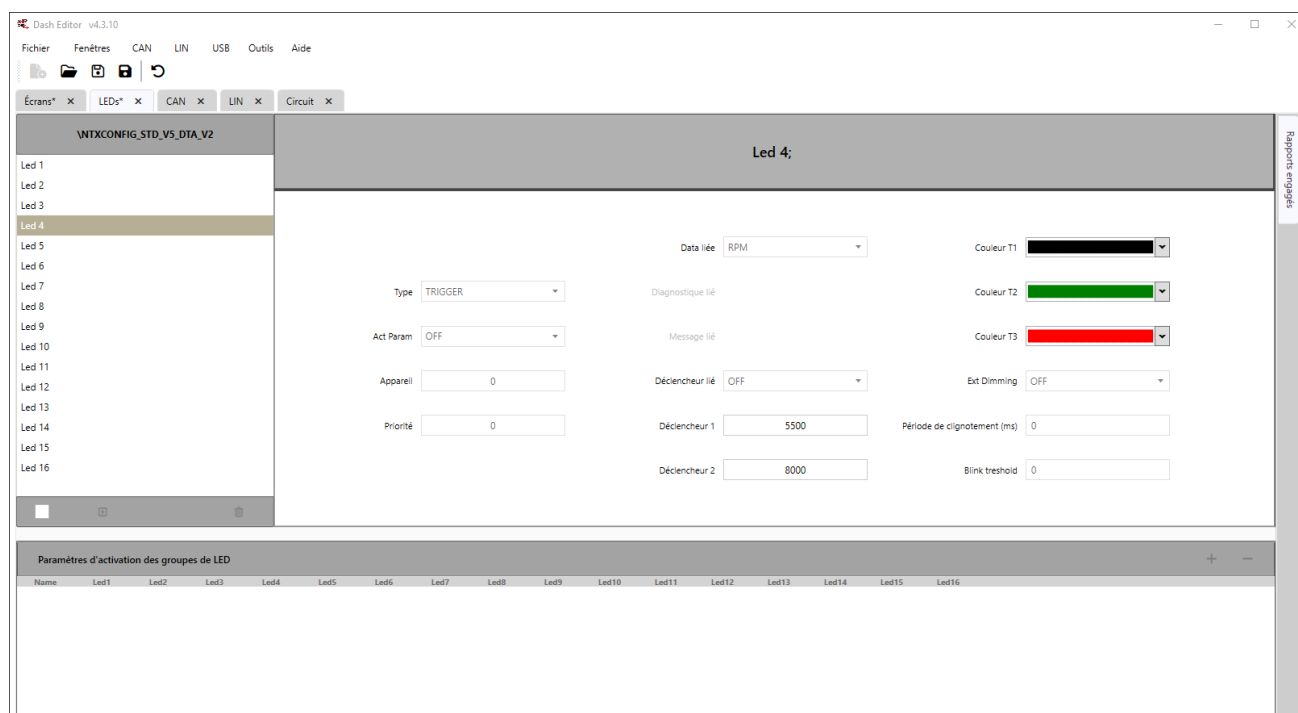
NOTE : Par défaut sur le produit NTX les LEDs numérotées de 1 à 3 et de 14 à 16 ne sont pas disponibles. Les LEDs de régime sont donc positionnées de 4 à 13. La LED numéro 4 correspond à la LED la plus à gauche quand on regarde le NTX de face. La LED numéro 13 correspond à la LED la plus à droite.

Pour modifier les paramètres des LEDs :

1. Rendez-vous dans l'onglet LEDs



2. Sélectionnez une LED en double cliquant dessus (ici la numéro 4)



3. Il est possible de modifier :

- La valeur du déclencheur 1, seuil à partir duquel la couleur T2 s'affiche
- La valeur du déclencheur 2, seuil à partir duquel la couleur T3 s'affiche
- Les couleur T1, T2, T3

Dans cet exemple lorsque le RPM est inférieur à 5500 tr/min la LED prend la couleur T1 (noir = LED éteinte). Lorsque le RPM dépasse la valeur 5500 mais est inférieur à la valeur 8000 la LED prend la couleur T2. Lorsque le RPM dépasse la valeur 8000 la LED prend la couleur T3.

5 PERSONNALISATIONS AVANCÉES

5.1 Configuration du CAN

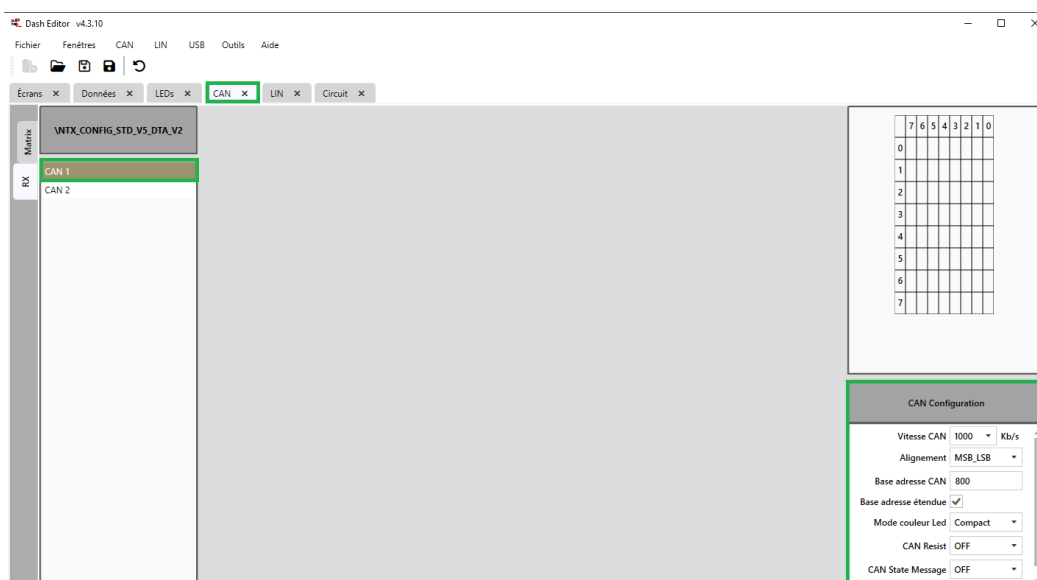
5.1.1 Changement de la vitesse du CAN

Dans certaines situations, les calculateurs moteurs peuvent avoir une vitesse de communication sur le BUS CAN différentes de celle du NTX. Cette différence de vitesse implique l'impossibilité pour le NTX de lire les données issues du calculateur.

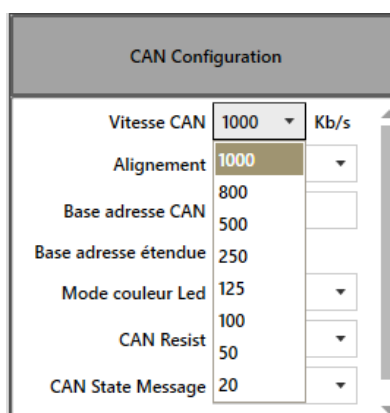
Il peut donc être nécessaire de modifier la vitesse de communication CAN du NTX.

Pour cela :

1. Rendez-vous dans l'onglet CAN de Dash Editor et sélectionner « CAN 1 »



2. Sélectionnez dans la liste déroulante « Vitesse CAN » la même vitesse que celle de votre ECU



3. Renvoyez la configuration via l'onglet USB -> envoyer la configuration

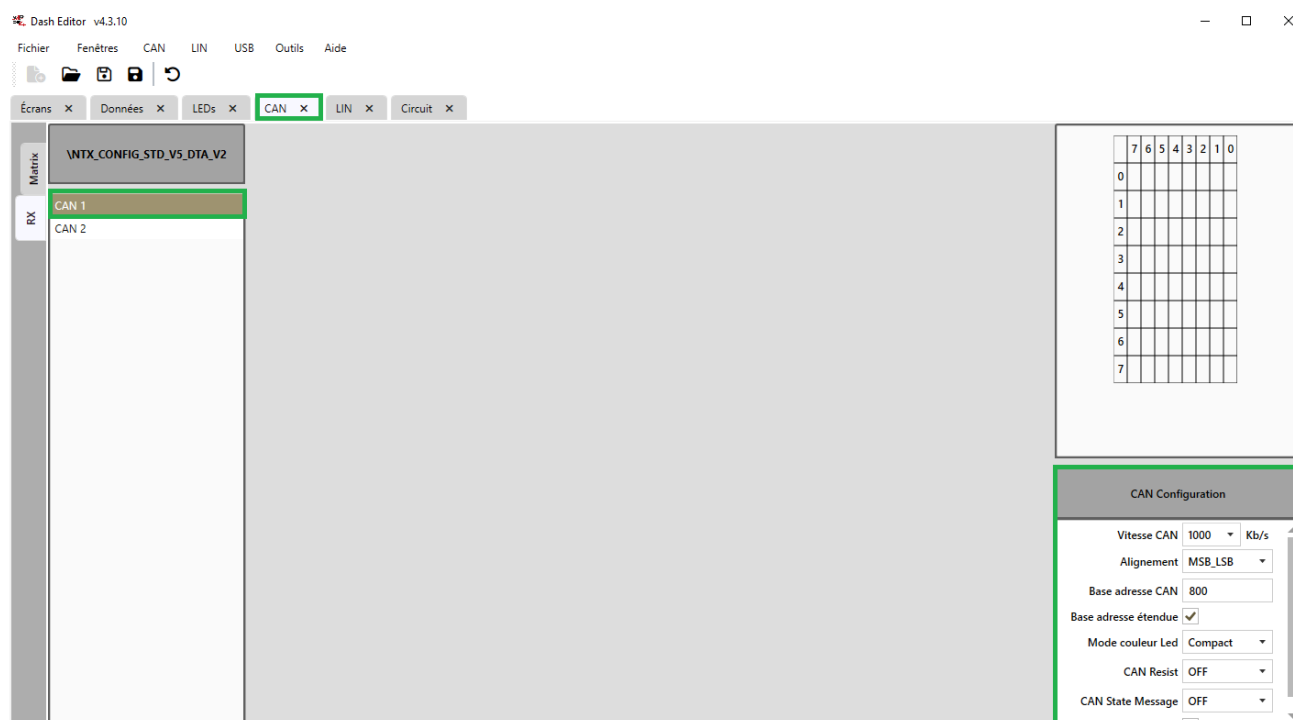
5.1.2 Ajout d'une résistance CAN

Selon l'architecture du réseau de communication CAN de votre véhicule, il peut être opportun de rajouter une résistance de terminaison CAN.

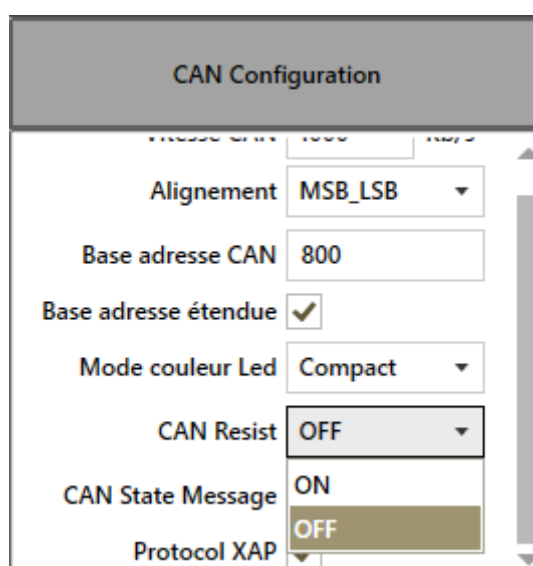
Cette résistance est programmable directement dans l'écran.

Pour activer cette résistance :

1. Rendez-vous dans l'onglet CAN de Dash Editor et sélectionner « CAN 1 »



2. Sélectionnez la valeur ON dans la liste déroulante « CAN Resist »



5.2 Configuration des Circuits

Attention cette section nécessite qu'un connecteur d'antenne GPS ainsi qu'une antenne soient branchés au produit.

Par défaut les configurations sont livrées avec une programmation du GPS en mode piste.

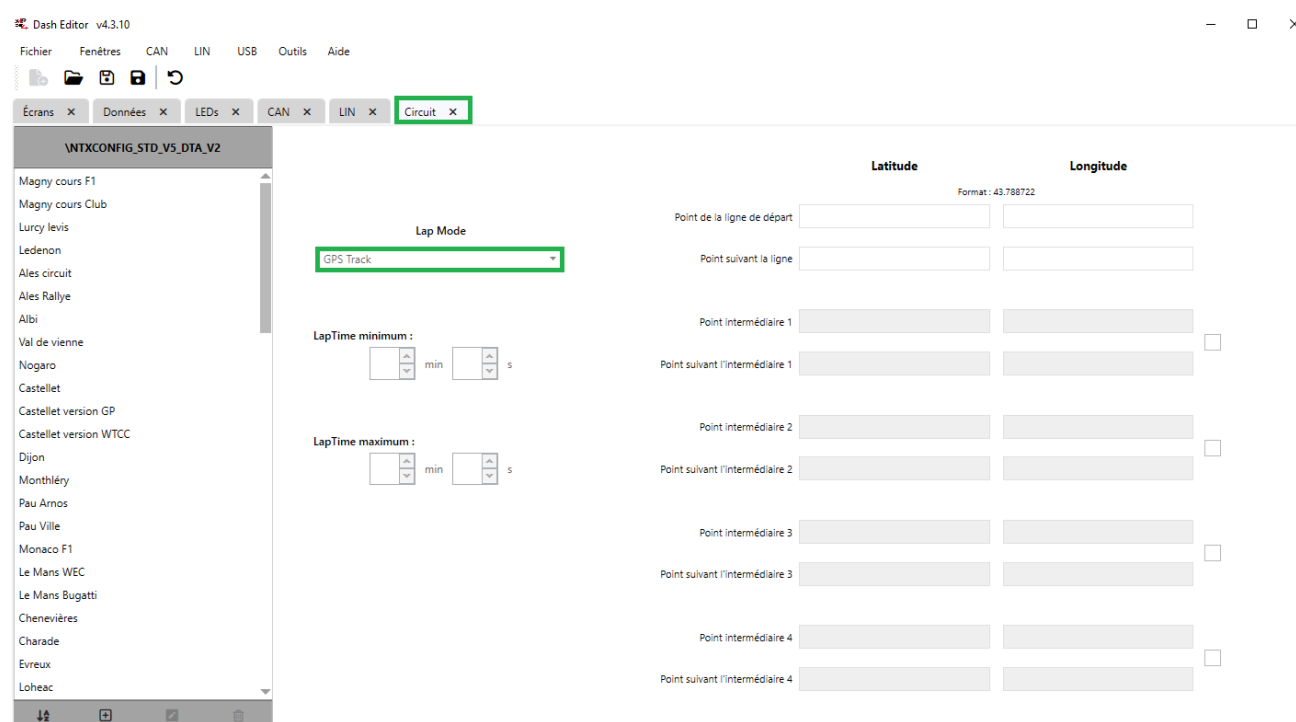
Une liste de circuits est déjà prêt remplie et permet d'afficher le temps au tour ainsi que les temps prédictifs.

5.2.1 Passage mode Piste a mode Rallye

Dans le cas d'une application rallye il est également possible de récupérer des temps au tour lors de vos spéciales.

Pour cela il faut juste changer le mode de fonctionnement du GPS dans la configuration.

Rendez-vous dans l'onglet Circuit puis sélectionnez dans la liste déroulante « Lap mode » le mode « GPS Rallye »



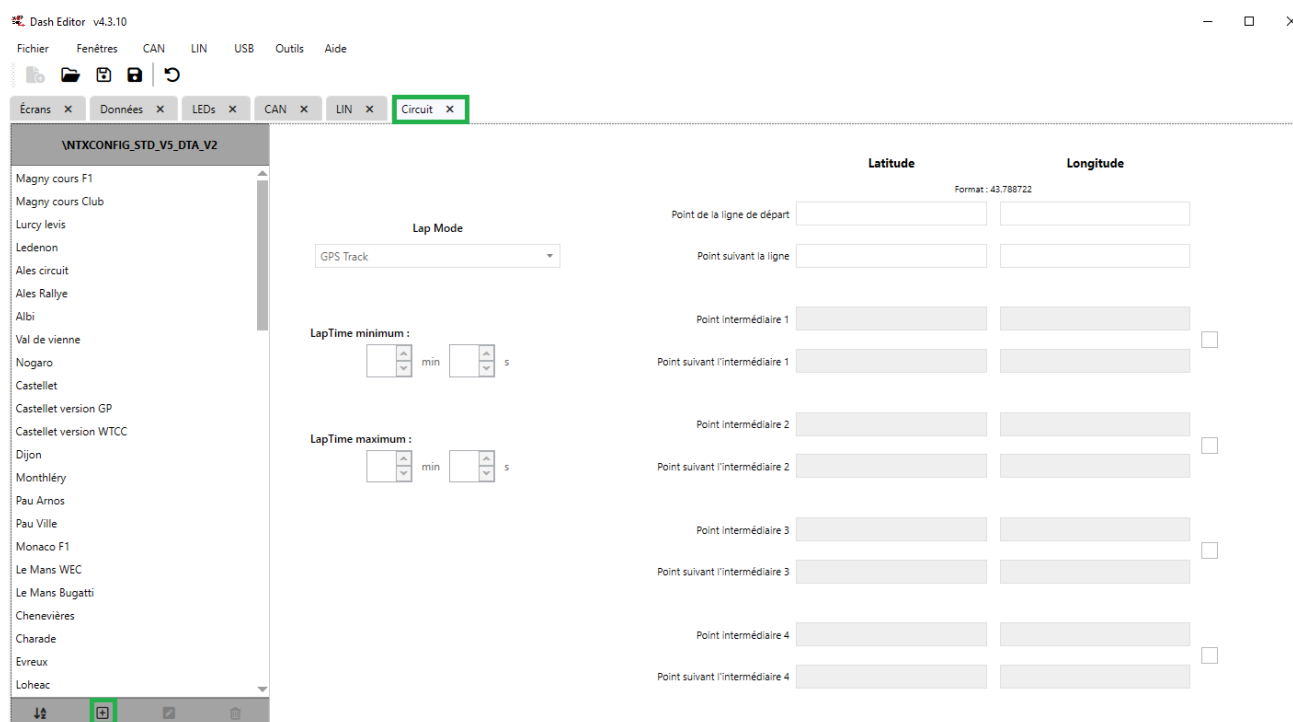
NOTE : Lorsque le mode rallye est activé il n'y a pas besoin de remplir la liste des circuits (cf doc NTX CoreView pour plus de détail sur le fonctionnement du mode rallye).

5.2.2 Ajouter des circuits dans la liste des circuits

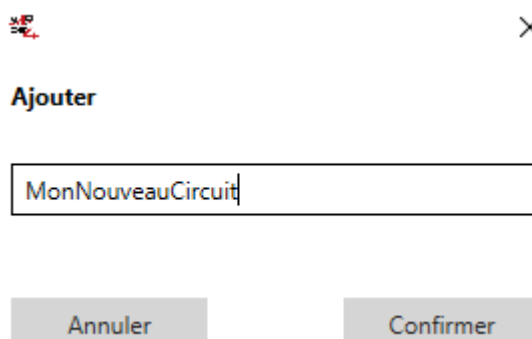
Dans le cas où l'écran de bord ne reconnaîtrait pas le circuit sur lequel vous êtes, il est possible de le rajouter directement dans la liste.

Pour cela :

1. Rendez-vous dans l'onglet Circuit puis sélectionner le bouton d'ajout des circuits



2. Nommez ensuite votre circuit :



3. Appuyez sur confirmer puis sélectionnez votre circuit. Renseignez ensuite la position de la ligne de départ-arrivée du circuit ainsi qu'un point se situant environ 200 mètres après (Utilisation des coordonnées du circuit possible via Google Maps)

Dash Editor v4.3.10

Fichier Fenêtres CAN LIN USB Outils Aide

Écrans x Données x LEDs x CAN x LIN x Circuit* x

INTXCONFIG_STD_V5_DTA_V2

Daytona
Sebring
Laguna seca
COTA
Istanbul
Fuji
Suzuka
Dubai
Doha
Kyalami
Bathurst
Albert Park
Taupo
Yas Marina
Sotchi
Bakou
Spielberg
Budapest
Singapour
Sao Paulo
Calvisson
Lausitzring
MonNouveauCircuit

Lap Mode
GPS Track

LapTime minimum : 0 min 0 s

LapTime maximum : 0 min 0 s

Latitude Longitude

Format : 43.788722

Point de la ligne de départ

Point suivant la ligne

Point intermédiaire 1

Point suivant l'intermédiaire 1

Point intermédiaire 2

Point suivant l'intermédiaire 2

Point intermédiaire 3

Point suivant l'intermédiaire 3

Point intermédiaire 4

Point suivant l'intermédiaire 4